

Tackle Ergebnis



Was ist das Ergebnis dieser Spielsituation ?

Schneller, spielbarer Ball

Erlauben von Turnovers

Gleiche Rechte und Pflichten für Angreifer und Verteidiger

Kontinuität des Spiels

- weniger Unterbrechungen

Fairer Kampf um den Ball

– Chancengleichheit für Angreifer und Verteidiger

Schiedsrichter: “Da sein”, konsistente Entscheidungen treffen

Tackle Prinzipien



Was sind die Prinzipien nach denen wir vorgehen?

Sicherheit der Spieler

Kontinuität des Spiels

Fairer Kontest = Regelkonform

Tackle Prioritäten



Worauf achten wir ?

Was können wir besser machen?

Prinzip: “Clear & Obvious” gegen “50:50”

Angreifer-Verteiger Balance beobachten

Kontext beachten (Spielverlauf, Spielstand, Spielzeit, Wo ?)

Tackler – Loslassen des getackelten Spielers

Tackled – Loslassen des Balles

Arriving Players – Gate ? Zu Boden ?

!!! Merker: Nur theoretisch sequentiell, im realen Spiel oft zeitgleich

Selektion der Entscheidungen folgt den Prinzipien

– Nicht dem Wortlaut der Regel (“15 v 150”)

Gedränge

Ergebnis	Prinzipien	Prioritäten
Sicheres, stabiles Gedränge zur zügigen Wiederaufnahme des Spiels	<ul style="list-style-type: none">- Briefing durchführen / kurz und spezifisch- Gutes Scrum-Management- Proaktive Kommunikation- Fairer Wettkampf- Beobachten - Kontrollieren - Handeln- „SET“ nur bei Stabilität- Kommunikation mit den AR's	<ul style="list-style-type: none">- Sicherheit- Einhalten der Kommandos- Abstand- Gute Bindung Props- Kein HIT- Richtige Körperhaltung- Gerader Druck- Gewicht halten

Vorteil



Ergebnis	Prinzip	Prioritäten
Spaß am Spiel (Spieler, Zuschauer, Ref)	Kontinuität	wahrnehmen
Spielfluss		analysieren
Alternatives Spiel (risikofreudiger)		entscheiden
		kommunizieren