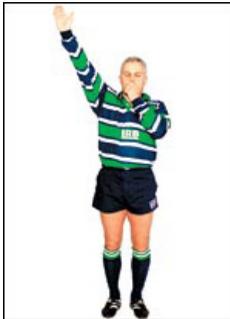
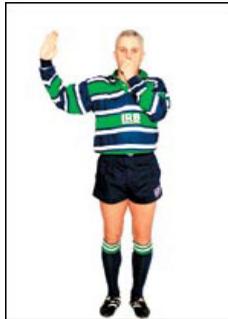


DIE REGELN DES RUGBYSPIELS

SIGNALE DES SCHIEDSRICHTERS



1. Straftritt



2. Freitritt



3. Versuch / Strafversuch



4. Vorteil



5. Gedränge



6. Gedränge bilden



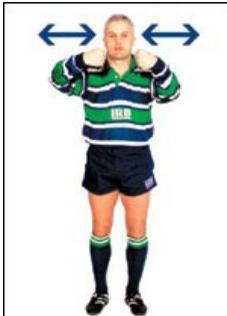
7. Vorpass



8. Vorwurf



9. Ball in Tacklesituation
nicht sofort loslassen



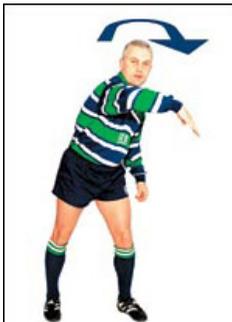
10. Tackelnder Spieler lässt getackelten nicht los



11. Tackender oder getackelter Spieler rollen nicht weg



12. Von der falschen Seite an die Tacklesituation



13. Absichtlich über einen Spieler werfen



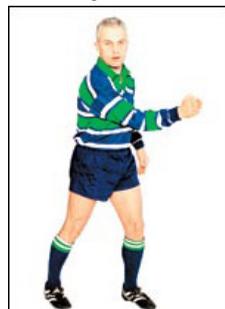
14. Nahe der Tacklesituation zu Boden gehen



15. Unspielbarer Ball an der Tacklesituation oder im offenen Gedränge



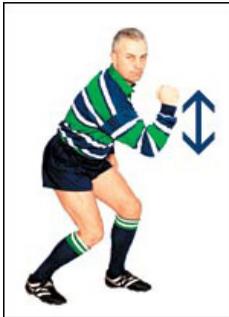
16. Unspielbarer Ball am Paket



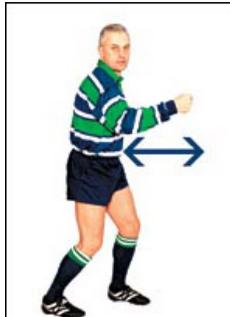
17. Vor dem letzten Fuß ins Paket oder offene Gedränge



18. Absichtliches Zusammenbrechen von Paket oder offenem Gedränge



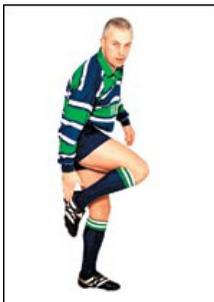
19. Nach unten ziehen im Gedränge



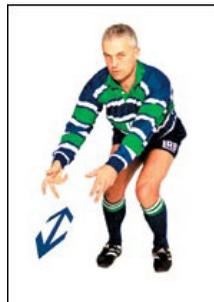
20. Heranziehen des Gegners im Gedränge



21. Gedrehtes Gedränge



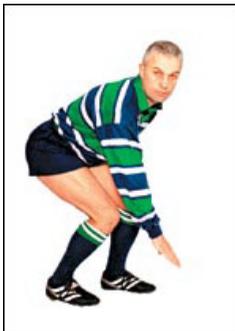
22. Erste Reihe hebt den Fuß im Gedränge



23. Schiefer Einwurf ins Gedränge



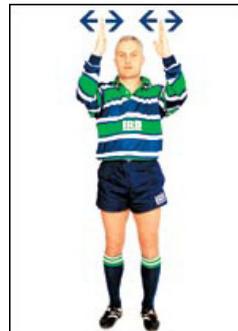
24. Falsches oder ungenügendes Binden



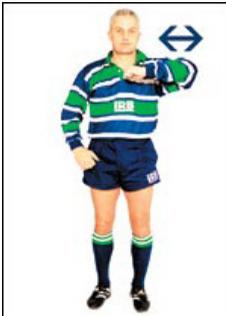
25. Mit der Hand im Gedränge oder off. Gedränge gespielt



26. Gasseneinwurf nicht gerade



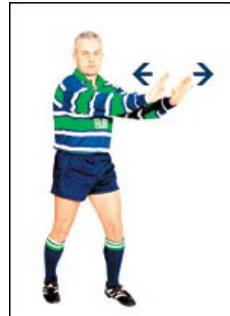
27. Ungenügender Gassenabstand



28. Stoßen an der Gasse



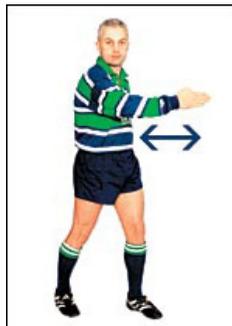
29. Aufstützen in der Gasse



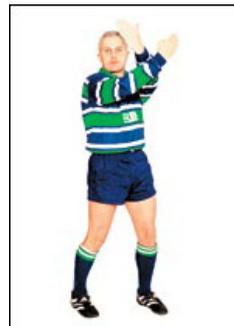
30. Wegstoßen eines Gegners in der Gasse



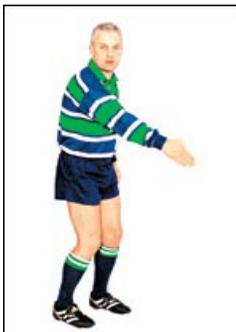
31. zu frühes Unterstützen oder Hochheben „Lifting“ in der Gasse



32. Abseits an der Gasse



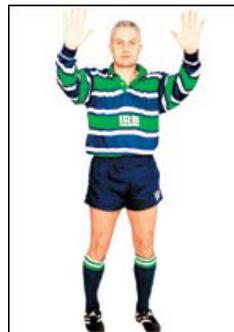
33. Behinderung im offenen Spiel



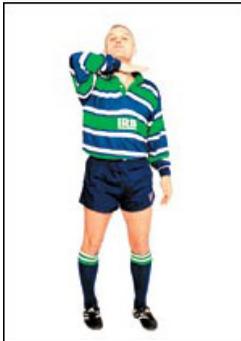
34. Abseits am Gedränge, Paket oder offenen Gedränge



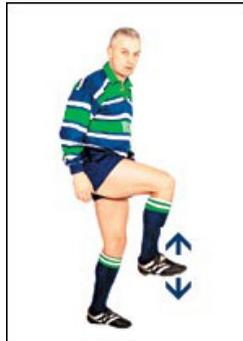
35. Abseits im off. Spiel: Wahl zw. Straftritt oder Gedränge



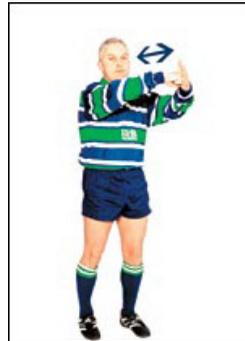
36. Abseits (10m Regel) oder kein 10m Abstand bei Straf- oder Freitritt



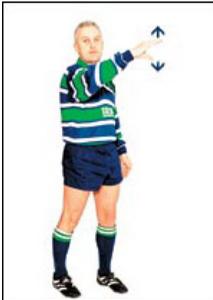
37. Hohes Halten



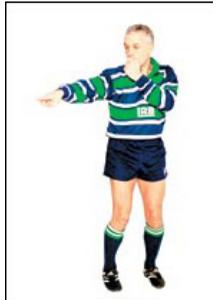
38. Trampeln auf einem Spieler



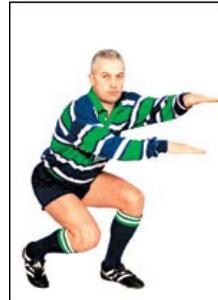
39. Boxen, Schlagen



40. „Meckern“



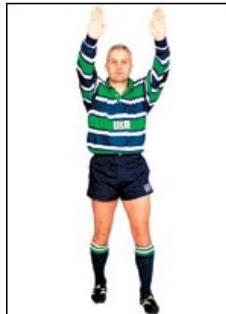
41. 22m-Antritt



42. Ball im Malfeld nicht auf dem Boden



43. Betreuer wird benötigt



44. Arzt wird benötigt



45. Blutende Wunde



46. Zeitnahmen soll Zeit
anhalten/starten

