

REGEL 4 – KLEIDUNG DER SPIELER

DEFINITIONEN

Kleidung der Spieler umfasst alles was die Spieler am Körper tragen.

Ein Spieler trägt ein Trikot, kurze Hosen (Shorts) und Unterwäsche, Strümpfe und Schuhe. Die Ärmel des Trikots müssen mindestens den halben Oberarm bedecken.

Die Vorschrift 12 des World Rugby enthält die detaillierten Informationen zu den Spezifikationen für Kleidung und Stollen.

Anmerkung der DRV-Regelkommission:

Die o.g. Vorschrift 12 erfährt einem ständigen Änderungsprozess. Die Verordnung ist im aktuellen Wortlaut auf der Internet Seite von World Rugby (<http://www.WorldRugby.org>) abrufbar.

4.1 ZUSÄTZLICHE KLEIDUNGSGEGENSTÄNDE

(a) Ein Spieler darf unterstützende Teile aus elastischem oder komprimierbarem (waschbarem) Material tragen.

(b) Ein Spieler darf Schienbeinschützer tragen, wenn diese der World Rugby Spezifikation entsprechen.

(c) Ein Spieler darf unter den Strümpfen einen Knöchelschutz tragen, der nicht höher als ein Drittel der Länge des Schienbeins und aus steifem Material, außer Metall, gefertigt sein darf.

(d) Ein Spieler darf fingerlose Handschuhe tragen wenn diese der World Rugby Spezifikation entsprechen.

(e) Ein Spieler darf Schulterpolster benutzen, die das World Rugby-Logo tragen.

(f) Ein Spieler darf einen Mund- oder Zahnschutz tragen.

(g) Ein Spieler darf einen Kopfschutz benutzen, der das World Rugby-Logo trägt.

(h) Ein Spieler darf Bandagen und/oder Verbände tragen um eine Verletzung abzudecken oder zu schützen.

(i) Ein Spieler darf dünnes Tape oder ähnliches Material als Unterstützung benutzen bei Verletzungen oder um diese zu verhindern.

(j) **LAW TRIAL:** Ein Spieler darf eine Schutzbrille tragen, wenn diese der World Rugby Spezifikation entsprechen.

4.2 SPEZIELLE ZUSÄTZLICHE GEGENSTÄNDE FÜR FRAUEN

Zusätzlich zu den vorgenannten Gegenständen dürfen Frauen tragen:

(a) einen Brustschutz , der das World-Rugby-Logo trägt.

(b) lange Tights aus Baumwollmischung mit einem am Innenfuß verlaufenden einfachem Saum unter ihren Hosen und Strümpfen .

(c) Kopftücher, vorausgesetzt sie bilden keine Gefahr für die Spielerin oder andere Spielerinnen und sind konform mit der World Rugby Vorschrift 12.

4.3 STOLLEN

(a) Die Stollen an den Schuhen der Spieler müssen den Spezifikationen entsprechen (World Rugby Vorschrift 12).

(b) Gummisohlen mit vielen gegossenen Stollen dürfen verwendet werden, wenn sie keine scharfen Ecken oder Kanten aufweisen.

4.4 VERBOTENE KLEIDUNGSGEGENSTÄNDE

(a) Ein Spieler darf keinen Gegenstand tragen , der blutverschmiert ist.

(b) Ein Spieler darf keinen Gegenstand tragen , der scharf oder rauh ist.

(c) Ein Spieler darf keine Gegenstände tragen, die Schnallen, Spangen, Ringe, mechanische Gelenke, Reißverschlüsse, Schrauben, Bolzen oder steife oder hervorstehende Teile haben, falls nicht in einem Teil dieser Regel erlaubt.

(d) Ein Spieler darf keinen Schmuck wie Ringe oder Ohrringe tragen.

(e) Ein Spieler darf keine Handschuhe tragen.

(f) Ein Spieler darf keine Hosen mit eingenähten Polstern tragen.

(g) Ein Spieler darf keinen Gegenstand tragen, der nicht den World Rugby Spezifikationen entspricht (World Rugby Vorschrift 12).

(h) Ein Spieler darf keinen Gegenstand tragen, der normalerweise von der Regel erlaubt ist, aber nach Meinung des Schiedsrichters eine Verletzungsfahr für einen anderen Spieler darstellt.

(i) Ein Spieler darf keine Geräte zur Kommunikation in seiner Kleidung oder an seinem Körper befestigt tragen.

(j) Ein Spieler darf keine zusätzlichen Gegenstand tragen, der nicht der World Rugby Vorschrift 12 entspricht.

4.5 KONTROLLE DER SPIELKLEIDUNG

(a) Der Schiedsrichter oder die Linienrichter, die vom Organisator oder mit Vollmacht des Organisators des Spiels eingeteilt sind, müssen kontrollieren, ob die Spielkleidung und die Stollen mit dieser Regel übereinstimmen.

(b) Der Schiedsrichter kann zu jeder Zeit - vor oder während des Spiels - entscheiden, dass ein Teil der Spielkleidung gefährlich oder illegal ist. Wenn der Schiedsrichter entscheidet, dass Kleidung gefährlich oder illegal ist, muss der Schiedsrichter den Spieler auffordern diese zu entfernen. Der Spieler darf nicht wieder am Spiel teilnehmen, bevor die Teile der Kleidung entfernt sind.

(c) Wenn der Schiedsrichter oder ein Linienrichter bei der Kontrolle vor dem Spiel einem Spieler erklärt, dass er ein Teil trägt, das nach dieser Regel nicht erlaubt ist und später festgestellt wird, dass dieser Spieler das Teil auf dem Spielfeld trägt, ist dieser Spieler wegen schlechten Benehmens des Feldes zu verweisen.

Strafe: Ein Straftritt wird an der Stelle gegeben, an der das Spiel erneut gestartet wird.

4.6 KLEIDUNG WECHSELN

Der Schiedsrichter darf es keinem Spieler gestatten die Spielfläche zu verlassen um ein Teil seiner Kleidung zu wechseln, außer dieses ist blutverschmiert.